

# Salto a Adobe ActionScript 3 - Curso online

## Índice del curso

▶ Presentación	00:53
<b>Introducción. Ejemplos de uso</b>	
▶ El nuevo DOM	10:49
▶ Diferencias básicas entre AS2 y AS3	14:50
▶ Stage y gestión de eventos	08:54
▶ Precargas	05:21
<b>Carga dinámica de elementos visuales</b>	
▶ navigateToURL: el sustituto de getURL	04:29
▶ Carga externa de imágenes: clase Loader	06:58
▶ Carga de swf externos	05:08
▶ Carga de clips desde la biblioteca	05:09
▶ Carga de imágenes desde la biblioteca	02:18
▶ Importación de mp3 dinámica	02:52
▶ Carga de sonidos desde la biblioteca	01:56
<b>Cambios en el núcleo de ActionScript</b>	
▶ Gestión de errores	06:28
▶ Errores personalizados	07:20
▶ Mejora del control de los tipos de datos	03:39
▶ Las clases ya no son dinámicas	04:28
▶ XML intuitivo: E4X	08:52
▶ Expresiones regulares	06:06
▶ Ámbitos de vigencia	02:46
▶ Public	03:52
▶ Internal	03:14
▶ Private	02:30
▶ Protected	02:30
▶ Namespaces personalizados	02:36
▶ Nuevos tipos de datos	05:45
<b>Creación de elementos visuales</b>	
▶ Clase Sprite	06:17
▶ Clase Shape	03:18
▶ Clase SimpleButton	09:38
▶ Clase MovieClip	06:47
▶ Texto estático y dinámico	03:53
▶ Control de elementos en la lista de objetos de visualización	05:11

## Utilidades

▶ Clase Tween	04:53
▶ Clase Timer	06:20
▶ Gestión de eventos personalizados	05:04
▶ Mapas de bits	04:56