

Python

Einstieg in die objektorientierte Skriptsprache

Inhaltsverzeichnis

Einrichten der Arbeitsumgebung	ca. 43 min
▶ Die Installation	03:05
▶ Die Python-Konsole	07:00
▶ Die integrierte Entwicklungsumgebung	06:39
▶ Der Debugger und Path Browser der IDLE	05:05
▶ Hilfswerkzeuge	06:34
▶ Eclipse und PyDev installieren	08:35
▶ Eclipse einrichten	05:48
☰ Zusammenfassung	
Syntax und Datentypen	ca. 36 min
▶ Die Python-Syntax	05:49
▶ Daten als Objekte	02:37
▶ Zahlen	05:55
▶ Zeichenketten	04:00
▶ Tupel und Listen	02:41
▶ Dictionaries	01:57
▶ Boolean- und None-Type	02:02
▶ Typenbestimmung	02:43
▶ Typenumwandlung	05:08
▶ Wertzuweisungen	03:10
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Kontrollfluss	ca. 47 min
▶ Einführung	02:06
▶ Einfache Verzweigung	03:03
▶ Doppelte Verzweigung	01:26
▶ Fallunterscheidungen	02:10
▶ Vergleichsoperatoren	05:36
▶ Zugehörigkeit	02:56
▶ Logische Operatoren	06:26
▶ Bedingte Schleifen	04:10
▶ Wiederholungsschleifen	03:14
▶ Zählschleifen	03:25
▶ Eingriffe in Schleifen	03:19
▶ Schleifen verschachteln	02:19
▶ Fehlerbehandlung	06:14
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Funktionen	ca. 41 min
▶ Funktionsaufruf	02:43
▶ Eine Funktion definieren	02:00
▶ Namensräume	06:17
▶ Mit Parametern arbeiten	11:18
▶ Unbestimmte Wertanzahl übergeben	03:49
▶ Vorteile lokaler Funktionen	03:32
▶ Rekursive Funktionen	03:47
▶ Lambda-Funktionen	03:11
▶ Docstrings und kommentierte Parameter	03:55
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Sequenzen, Dictionaries und Zeichenketten	ca. 49 min
▶ Gemeinsame Funktionen von Sequenzen	05:15
▶ Zugriff auf Elemente einer Sequenz	04:58
▶ Spezielle Listenfunktionen	05:46
▶ Spezielle Funktionen für Dictionaries	05:41
▶ Flache und tiefe Kopien	05:27
▶ Beispiel: Ein Telefonbuch	05:43
▶ Spezielle Funktionen für Zeichenketten	10:28
▶ Variable Texte	05:21
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Arbeiten mit Dateien	ca. 22 min
▶ Dateien anlegen und schreiben	03:07
▶ Dateien auslesen	02:15
▶ Beispiel Serienbrief: Funktion erstellen	05:59
▶ Beispiel Adressbuch: Objekte abspeichern	07:05
▶ Serienbriefe greifen auf das Adressbuch zu	03:53
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Objektorientierte Programmierung	ca. 50 min
▶ Einführung in die OOP	11:53
▶ Ein Objekt modellieren	07:55
▶ Zugriff auf Attribute und Methoden regeln	08:51
▶ Objekte mit Operatoren steuern	07:27
▶ Vererbung	07:44
▶ Klassen als Module speichern	05:45
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Grafische Oberfläche mit Tkinter	ca 27 min.
▶ Das erste Fenster	05:25
▶ Eine Fenster-Klasse definieren	01:55
▶ Oberflächenelemente erzeugen	01:59
▶ Widget-Optionen	02:12
▶ Widget-Methoden	02:08
▶ Widgets gestalten	03:58
▶ Das Layout für einen Rechner erstellen	09:26

- Zusammenfassung
- Multiple Choice Test