

Objective-C 2.0

Anwendungen entwickeln für Mac und iPhone

Inhaltsverzeichnis

Basics in C

Variablen, Operatoren und Kontrollstrukturen

▶ C im Terminal	06:09
▶ C mit Xcode	03:19
▶ Variablen und Operatoren	05:51
▶ Weitere Operatoren	03:21
▶ Kontrollstrukturen und Vergleichsoperatoren	05:02
▶ Details zu if/else-Strukturen	05:46
▶ Kontrollstrukturen mit dem switch-Statement	04:41
▶ Schleifen am Beispiel der while-Schleife	07:34
▶ Schleifen mit continue und break steuern und logische Operatoren einsetzen	09:06
▶ Vergleich: for- und while-Schleifen	06:06
▶ Weitere Variablentypen, Format specifier modifier, Division von Ganzzahlen	10:41
▶ Speicherbedarf von Variablen	09:53

Funktionen, Zeiger und Arrays

▶ Funktionsdeklarationen und -definitionen	06:19
▶ Funktion mit Parametern und Rückgabewert	04:35
▶ Rekursion	03:44
▶ Gültigkeitsbereich von Variablen	03:47
▶ "Call by Value" und "Call by Reference"	06:34
▶ Zeigergrößen und adressierbarer Speicher	05:22
▶ "Pointer-to-Pointer"	09:35
▶ Arrays und die Compiler-Direktive #define	11:38
▶ Eigenheiten von Arrays und Zeigern, Makros mit Parametern	11:54
▶ Zeichenketten (Textstrings), char-Arrays und char-Pointer	06:32
▶ Arrays und Pointer	07:56

Structs, Enumerations und Typedef

▶ Structs	08:34
▶ Linked-Lists, malloc() und free()	06:41
▶ Enumerations	05:34
▶ C-Grundlagen und das typedef-Statement	03:13

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test


Objective-C und OOP

Objective-C-Grundlagen

- ▶ Einführung in Objective-C 09:09
- ▶ Überblick über das Foundation-Framework 04:21

Einstieg in die objektorientierte Programmierung


- ▶ Einführung in objektorientierte Programmierung und das Klassen-Konzept 06:53
- ▶ Objekte erzeugen und Setter-Methoden 08:32
- ▶ Datenkapselung und Accessor-Methoden 10:08
- ▶ Direktzugriff auf iVar's und Zugriffsprivilegien 07:43
- ▶ Vererbung und Klassenhierarchie 08:39
- ▶ Methoden überschreiben 11:39
- ▶ Klassenmethoden 04:13
- ▶ Quellcode auf Dateien verteilen 09:11

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test

Weiterführendes zur objektorientierten Programmierung

- ▶ Klassen erweitern 06:46
- ▶ Arrays und Typisierung 08:52
- ▶ Compiler-Warnungen als Fehler behandeln lassen 03:21
- ▶ NSArray und NSMutableArray 05:54
- ▶ Composition 08:29
- ▶ Anpassungen an der Order-Klasse und Nachrichten an nil senden 05:04
- ▶ Initialisierungsmethoden 05:52
- ▶ Convenience Initializer 05:23
- ▶ Designated Initializer 15:08

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test

Objective-C-Internals


- ▶ NSObject, isa-Pointer, Klassen-Objekte und Meta-Klassen 04:56
- ▶ Selectors und Methoden 08:05
- ▶ Einblick in die Objective-C Runtime-Bibliothek 03:24

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test

Memory-Management

- ▶ Garbage Collection 06:47
- ▶ Manuelles Memory-Management, Teil 1 08:01
- ▶ Manuelles Memory-Management, Teil 2 10:08
- ▶ NSAutoreleasePool 07:50
- ▶ Beispiele für manuelles Memory-Management 12:37
- ▶ iPhone und AutoreleasePools 01:17

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test

Objective-C 2.0: Properties

- ▶ Properties 09:18
- ▶ Properties und @synthesize 03:57
- ▶ Accessor-Methoden überschreiben 01:58
- ▶ Property-Attribute 04:03
- ▶ Feinheiten 07:27

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test

Protocols & Categories

▶ Protokolle, Teil 1	09:35
▶ Protokolle, Teil 2	06:56
▶ Kategorien	09:10
▶ Beispiel für eine Kategorie	04:03
▶ Kategorien, Sourcecode-Splitting und informelle Protokolle	05:56
▶ Private Methoden simulieren	04:06
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Collections & Fast Enumeration

▶ Fast Enumeration	04:50
▶ NSArray, NSNumber und NSNull	07:00
▶ NSDictionary und NSMutableDictionary	04:08
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Reflection

▶ Reflection / Introspection	13:42
------------------------------	-------