

Microsoft Silverlight 2

Webanwendungen mit Expression Blend und DeepZoom

Inhaltsverzeichnis

▶ Begrüßung	00:41
Silverlight verstehen	
▶ Was ist Silverlight?	07:53
Rich Applications	
▶ Sinn und Unsinn von Rich Applications	02:51
▶ Beispiele von Rich Applications	04:00
Workflow und Werkzeuge	
▶ Designer und Developer Workflow	08:29
▶ Silverlight-Ecosystem	04:40
Installation und Hilfe	
▶ Silverlight-Laufzeitumgebung	03:48
▶ Microsoft .NET Framework	01:46
▶ Expression Studio und Expression Blend	02:49
▶ Visual Web Developer und Visual Studio	08:56
▶ Deep Zoom Composer	03:09
▶ Hilfe	06:12
Das erste Projekt	
▶ Deep Zoom Foto-Viewer	06:41
▶ Expression Encoder Video-Player	04:46
▶ Expression Blend Animation	11:51
▶ Visual Studio und Visual Web Developer	10:51
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Silverlight erstellen	
Expression Blend	
▶ Arbeitsumgebung	09:24
▶ Ansichtssache: XAML versus Design	07:24
Formen und Farben	
▶ Pixel versus Vektoren	10:33
▶ Grundformen und Pfade	07:33
▶ Farben und Verläufe	11:13
▶ Beschneidungspfade und Deckkraft	06:36
Medienintegration	


▶ Bilder	08:43
▶ Video	07:17
▶ Sounds	05:24
▶ Videos als Pinsel	04:47

Animation

▶ Transformieren und Animieren	08:02
▶ Storyboard anlegen und starten	09:29
▶ Schlüsselbildanimationen mit Blend I	07:26
▶ Schlüsselbildanimationen mit Blend II	08:57
▶ Lineare Animationen in XAML	10:30

Splash Screen

▶ Layout und Steuerelemente	10:22
▶ Silverlight-1-Projekt anlegen	07:34
▶ Silverlight 1 kann Silverlight 2	04:37
▶ Eine Animation für einen Preloader	07:33
▶ Der Code mit JavaScript	04:10
▶ Von Silverlight 1 zum Splash Screen	11:42
▶ Start der Animation	08:51

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test

Silverlight gestalten

Layout

▶ Größe, Ränder und Ausrichtung	09:47
▶ Border	09:02
▶ ScrollView	08:36
▶ StackPanel	05:53
▶ Canvas	08:25
▶ Grid	08:11
▶ Taschenrechner im Gridlayout	10:36

Steuerelemente

▶ Steuerelemente und Objektbibliothek	10:33
▶ Text und Schrift	11:46
▶ ComboBoxen und ListBoxen	07:12
▶ Generierte Steuerelemente	10:04
▶ Benutzerdefinierte Steuerelemente	07:10

Styleguide

▶ Ressourcen	08:02
▶ Farben und Pinsel	09:46
▶ Bilder	07:46
▶ Styles	06:04
▶ Templates	11:24
▶ Visuelle Zustände	08:15

Prototyping

▶ Zustände mit Microsoft Visio	05:08
▶ Visual Storyboard mit Expression Design	04:17
▶ Page Switcher mit Expression Blend	08:47
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Silverlight programmieren

Crashkurs Visual Studio

▶ Arbeitsumgebung und Projektstart	09:11
▶ Debugging und Veröffentlichung	08:27
▶ Sprachvielfalt	04:09
▶ XAML-Design und Codeansicht	12:50

Programmcode strukturieren

▶ Konventionen und Kommentare	10:52
▶ Ausgabe und Debugging	07:59

Ereignisse, Methoden und Variablen

▶ Code-Behind-Datei	04:33
▶ Ereignisse	08:08
▶ Methoden	04:25
▶ Variablen und Eigenschaften I	11:30
▶ Variablen und Eigenschaften II	05:21
▶ Kontrollstrukturen	05:59

Klassen, Bindungen und Listen

▶ Klassen und Eigenschaften	08:37
▶ Objektmodelle in XAML	10:38
▶ Bindungen	08:40
▶ Listen in Expression Blend	02:53
▶ Listen in XAML	08:41
▶ Data Templates	08:55
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	