

Jetzt lerne ich Flash CS3

Einstieg ohne Vorwissen

Bonusmaterial

- ▶ Animierte Schaltflächen 05:37
- ▶ Bewegung entlang an Pfaden 07:46
- ▶ Videos und Transparenz 07:31

Inhaltsverzeichnis

Arbeitsbereich und Arbeitsablauf

- ▶ Technik und Dateiformate 10:06
- ▶ Die Seite des Betrachters 07:51
- ▶ Die Adobe Flash CS3-Benutzeroberfläche 09:31
- ▶ Individuelle Arbeitsbereiche speichern 08:25
- ▶ Adobe Flash CS3 und Voreinstellungen 11:44
- ▶ Grundeinstellungen neuer Dokumente 07:53
- ▶ Grundlegender Arbeitsablauf mit Flash I 15:08
- ▶ Grundlegender Arbeitsablauf mit Flash II 04:20
- ▶ Animationen mit Adobe Flash CS3 09:14
- ▶ Vektor- oder Rastergrafik 05:54
- ▶ Hilfe finden 08:34
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Zeichnen in Adobe Flash

- ▶ Arbeiten mit Flächen, Konturen, Gruppen 08:43
- ▶ Die Zeichnungsmodelle von Flash 08:17
- ▶ Vereinfachtes Arbeiten mit der Lupe 05:33

Farben, Formen und Linien erzeugen

- ▶ Quadratische und rechteckige Formen 04:04
- ▶ Kreise und Ellipsen 03:13
- ▶ Polygone und Sterne 04:06
- ▶ Die Grundformwerkzeuge 05:14
- ▶ Linienwerkzeuge und Stile 07:00
- ▶ Verbindungen, Übergänge und Abschlüsse 06:58
- ▶ Freihandlinien 06:14
- ▶ Pinselwerkzeug 08:51
- ▶ Farbeimer, Pipette und Tintenfass 09:03
- ▶ Radiergummi 05:03

Das Stiftwerkzeug und Anker

- ▶ Zeichnen von Vektoren 05:58
- ▶ Modifizieren von Pfaden und Formen 06:17

Organisation und Hilfsmittel

- ▶ Raster, Hilfslinien und Lineale 07:18
- ▶ Die Zeichnungsausrichtung 03:31
- ▶ Das Bedienfeld "Ausrichten" 05:46
- ▶ Gruppierungen 03:58
- ▶ Ebenen 09:30
- ▶ Flash oder Illustrator? 11:09
- ▶ Masken in Adobe Flash CS3 06:19

Farben und Verläufe

- ▶ Das Bedienfeld "Farbe" 09:15
- ▶ Erzeugen und Modifizieren von Verläufen 07:40
- ▶ Füllungen sperren 03:41
- ▶ Das Bedienfeld "Farbfelder" 05:50
- ▶ Bitmap-Füllungen 08:16
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Textelemente erstellen

- ▶ Statische Texte erstellen 09:44
- ▶ Dynamische Textfelder erstellen 04:28
- ▶ Eingabetexte erstellen 06:10
- ▶ Schriften einbetten 05:46
- ▶ Die Handhabung von Textboxen 03:39
- ▶ Anti-Aliasing von Texten 04:18
- ▶ Rechtschreibprüfung 04:09
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Symbole und Instanzen

- ▶ Grundlagen zu Symbolen und Instanzen 06:53
- ▶ Instanzen bearbeiten 05:54
- ▶ Grafiksymbole oder MovieClips 06:50

Das Schaltflächensymbol

- ▶ Schaltflächen erstellen 06:01
- ▶ Das Aktiv-Ereignis einer Schaltfläche 05:43
- ▶ Unsichtbare Schaltflächen 03:43
- ▶ Event-Behandlung von Schaltflächen 09:39

Komplexe Hierarchien

- ▶ Symbolhierarchien bilden 09:39
- ▶ Symbolhierarchien mit dem Film-Explorer 04:13
- ▶ Austausch von Symbolen 02:43
- ▶ Scale-9-Unterstützung für MovieClips 04:50
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Animationen in Flash CS3

▶ Die Flash-Zeitleiste	07:54
▶ Schlüssel- und Füllbilder	09:45
▶ Bild-für-Bild-Animationen	05:34
▶ Bildsequenzen importieren	03:14
Erstellen von Form-Tweens	
▶ Die Erstellung eines Form-Tweens	04:39
▶ Der Einsatz von Form-Marken	04:27
Bewegungs-Tweens erstellen	
▶ Der Bewegungs-Tween	04:17
▶ Manipulation von Bewegungs-Tweens	04:08
▶ Der Zeitablauf in Bewegungs-Tweens	05:34
Die Zeitleiste bearbeiten	
▶ Löschen, Verschieben und Kopieren	09:09
▶ Der Zwiebelschaleneffekt im Einsatz	03:54
▶ Mehrere Bilder gleichzeitig bearbeiten	01:57
▶ Animationen umkehren	02:34
▶ Übertragen von Bewegungen auf Symbole	04:52
▶ Zeitleisteneffekte verwenden	04:15
▶ Szenen verwenden	07:53
Workshops zur Vertiefung Ihrer Kenntnisse	
▶ Animiertes Intro	09:27
▶ Bitmap-Animationen	06:17
▶ Animierte Masken	09:13
▶ Eine Fotopräsentation	08:10
 Zusammenfassung	
<input checked="" type="checkbox"/> Multiple Choice Test	
Bitmaps, Sound und Video	
▶ Importieren/Komprimieren von Bitmaps	04:00
▶ Externes Komprimieren von Bitmaps	07:24
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Bridge	05:40
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Fireworks CS3	07:23
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Photoshop CS3	06:43
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Illustrator CS3	05:20
Sound und Musik	
▶ Sounds importieren	05:13
▶ Die Kompression von Sound	05:27
▶ Sounds mit Abläufen verbinden	04:25
▶ Stream- oder Ereignissound	05:18
▶ Die Manipulation von Sounddaten	07:10
▶ Sound und Schaltflächen	05:20
Videos in Flash CS3	
▶ Der Import von Videodaten	10:20
▶ Der Flash-Video-Encoder	03:09
Arbeiten mit der Bibliothek	

▶ Allgemeine Funktionen der Bibliothek	06:06
▶ Umgang mit mehreren Bibliotheken	05:05
▶ Externe Bibliothek nutzen	05:42
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Veröffentlichen und Optimieren

▶ Publikationseinstellungen	10:43
▶ Der Bandbreiten-Profilier	10:58
▶ Der HTML-Seitenexport aus Flash CS3	06:40
▶ Projektoren für PC und Mac erstellen	03:02
▶ FlashLite/Device-Central für mobile Geräte	11:20
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Ausblick auf ActionScript

▶ Einführung in ActionScript 2 und 3	09:24
▶ Zeitleisten-Steuerung	10:47
▶ Schaltflächen-Events	09:59

Workshops

▶ Importieren fremder Code-Snippets	04:15
▶ Zufallsgenerator zur Erzeugung von Bienen	15:15
☰ Zusammenfassung	

Weiterführendes

Excel VBA in 14 Schritten

▶ Der Code-Bereich	02:37
▶ Mappe speichern	03:27
▶ Dropdown-Feld und Listenfeld verknüpfen	03:44

Dreamweaver CS3

▶ Neue Website erzeugen	04:49
▶ Bildergalerien erzeugen	04:55
▶ Änderungen synchronisieren	03:47

Little Boxes

▶ Zwei Erweiterungen für Firefox installieren	05:21
▶ Das Kontaktformular erstellen	06:50
▶ Fertige CSS-Layouts	07:08