

# JavaScript (2007)

## Einstieg für Anspruchsvolle

### Bonusmaterial

- ▶ Einen Sniffer nutzen 05:56
- ▶ Die Aptana-IDE 01:12
- ▶ Der XML Developer 02:39

### Inhaltsverzeichnis

#### Einleitung

- ▶ Über das JavaScript-Training 05:57
- ▶ Anforderungen an die Hardware 00:48
- ▶ Softwarevoraussetzungen 12:29

#### Erste Schritte mit JavaScript

ca. 40 min

- ▶ Ihr erstes Beispiel 06:14
- ▶ Details zum Internet 05:26
- ▶ Besonderheiten der Webprogrammierung 04:36
- ▶ JavaScript mit Webseiten verbinden 08:12
- ▶ Eine externe Bibliothek verwenden 04:17
- ▶ Angabe von JavaScript-Versionen 05:48
- ▶ Verfügbarkeit von JavaScript testen 02:52
- ▶ Sicherheit bei JavaScript 01:39

#### Grundlagen von XHTML, HTML, XML und CSS

ca. 35 min

- ▶ Grundgerüst Webseite und Fehlertoleranz 04:53
- ▶ Webseiten strukturieren 03:20
- ▶ XHTML versus HTML 07:17
- ▶ Gültigkeit von Webseiten 01:58
- ▶ Style Sheets in einer Webseite verwenden 03:48
- ▶ Syntax von CSS 06:48
- ▶ XML-Grundlagen 06:34

#### JavaScript anwenden

ca. 95 min

- ▶ JavaScript-Schlüsselwörter 01:31
- ▶ Literale, Variablen, Datentypen und Typumwandlung 14:57
- ▶ Datenfelder 13:08
- ▶ Anweisungen 10:03
- ▶ Ausdrücke auswerten 09:32
- ▶ Kontrollstrukturen 10:48
- ▶ Schleifen 06:44
- ▶ Funktionen 13:28
- ▶ Funktionen (Eventhandler) aufrufen 09:17
- ▶ Formulare 04:03

<b>Fehler suchen und finden</b>	ca. 22 min
▶ Fehlersuche und -behandlung	10:22
▶ Kontrollausgaben	03:07
▶ Fehlersuche mit einem Debugger	06:34
<b>Objekte, Methoden und Klassen</b>	ca. 115 min
▶ Was sind Objekte?	07:41
▶ Klassen und Konstruktoren	07:44
▶ Datumsobjekte	08:32
▶ Klassenelemente	03:07
▶ DOM	10:25
▶ Zugriff auf DOM-Elemente	08:23
▶ Zugriff auf Inhalte von Elementen	02:04
▶ Das node-Objekt	04:55
▶ Das window-Objekt	08:14
▶ Die open-Methode	10:43
<b>Weitere Techniken</b>	
▶ Cookies	07:34
▶ Formulare - Teil 1	08:50
▶ Formulare - Teil 2	07:19
▶ window.location und window.history	01:43
▶ Das navigator- und das screen-Objekt	07:04
▶ Eigene Objektdeklarationen erzeugen	10:06
<b>Ausnahme- und Ereignisbehandlungen</b>	ca. 23 min
▶ Ausnahmebehandlung	05:56
▶ Ereignisbehandlung in JavaScript	09:01
▶ Auswertung des event-Objekts	07:54
<b>DHTML</b>	ca. 23 min
▶ DHTML?	05:13
▶ JavaScript mit CSS verbinden	05:19
▶ Den Inhalt einer Webseite verändern	10:25
<b>AJAX</b>	ca.48 min
▶ AJAX und das Web 2.0	03:52
▶ AJAX-Laufzeitumgebung	05:08
▶ Ablauf einer AJAX-Anfrage	02:09
▶ Das XMLHttpRequest-Objekt	06:56
▶ Daten per AJAX anfordern	15:54
▶ Das Google Maps-API	12:51