

Eclipse

Aktuell zur Version 3.4

Bonusmaterial

- ▶ Java-Applikation erstellen 01:08
- ▶ Cheat Sheets 02:39
- ▶ Parameter im Open-Dialog 02:56
- ▶ Generische Datentypen 01:58

Inhaltsverzeichnis

Vorbereitung und erster Start

Begrüßung

- ▶ Vorstellung 01:34
- ▶ Werkzeuge und Zielgruppe 02:56
- ▶ Was ist Eclipse? 06:39

Voraussetzungen

- ▶ Voraussetzungen 03:21
- ▶ Java installieren 01:38
- ▶ Die Java-Programme 04:13
- ▶ Eclipse installieren 02:12
- ▶ Erster Start 04:14

☰ Zusammenfassung

Die Eclipse-Oberfläche

Erster Kontakt

- ▶ Die Workbench 02:33
- ▶ Perspektiven 02:13
- ▶ Views 04:38
- ▶ Views anpassen 03:29
- ▶ Editieren 06:46

Der Umgang mit Dateien in Eclipse

- ▶ Datei-Management 06:16
- ▶ Datei anlegen 03:55
- ▶ Umbenennen, Verschieben, Löschen 03:59
- ▶ Datensicherung und Export 05:13
- ▶ Wiederherstellung 00:44
- ▶ Konsistenz 01:32

Navigation und Hilfen

▶ Navigieren	05:06
▶ Suchen	06:48
▶ Hilfe	03:06
▶ Eclipse aktualisieren	01:26
▶ Workspace wechseln	00:58
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Das erste Java-Projekt

Ein Java-Projekt

▶ Anlegen und Löschen	07:48
▶ Projektimport	01:19
▶ Struktur	02:33
▶ Management-Tools	07:09
▶ First Run	02:42

Der Java-Editor

▶ JDT	02:22
▶ Folding	01:04
▶ Blockgrenzen	01:49
▶ History	03:00
▶ Formatierung	03:29
▶ CR oder CR/LF?	00:38
▶ "Copy Qualified Name"	00:32
▶ Smart Insert Mode	00:52
▶ Tooltips	00:45
▶ Selektionen ausdehnen	00:47
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Java-Grundlagen

Einleitung

▶ JDK-Tools	07:01
▶ OOP	02:58
▶ Syntax	03:52

Objekte und Klassen

▶ Objekte	04:43
▶ Konstruktoren	02:14
▶ Klassen	06:40
▶ Instanzen	02:31
▶ Klassen- und Instanzelemente	06:29
▶ Kapselung	06:12
▶ Deklaration	02:29
▶ "this"	01:49

Vererbung

▶ Vererbung	03:10
▶ "final"	00:48
▶ Überschreiben	06:49
▶ Polymorphie	04:36

Schnittstellen und abstrakte Klassen

- ▶ Abstrakte Klassen 03:07
- ▶ Schnittstellen 05:00

Pakete

- ▶ Namenskonventionen 03:48
- ▶ Klassenpfade 04:41
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Workshop: Praxisprojekt

Projektstruktur anlegen

- ▶ Projekt einrichten 04:00
- ▶ Pakete schnüren 04:01

Anlegen der Funktionalität

- ▶ Felder und Eigenschaften 02:38
- ▶ Einsprungpunkt: main() 04:49
- ▶ Methoden hinzufügen 04:38

Zugriffsoptimierung

- ▶ "private" und "protected" 06:06
- ▶ Boole-Eigenschaften 01:32
- ▶ Setter konstruieren 00:52
- ▶ Konstruktoren mit Parametern 06:34

Quellcodeunterstützung mit Eclipse

- ▶ Kommentare 04:57
- ▶ Dokumentation mit "javadoc" 05:15
- ▶ Syntaxprüfung 06:30
- ▶ Das "scrapbook" 03:51
- ▶ Code-Assistent 05:01
- ▶ QuickFix 02:19
- ▶ Zurück zur Superklasse 04:10
- ▶ Schnittstelle in der Superklasse 05:30
- ▶ Schnittstelle in Subklassen 04:04
- ▶ Anwendung ausführen 05:14

Arbeitsoptimierung mit den JDT

- ▶ Projekt anlegen - Details 03:15
- ▶ Filter 02:08
- ▶ Anhängigkeiten finden 01:35
- ▶ "Open"-Befehle 03:01
- ▶ Quick Outline 00:31
- ▶ Workbench-Navigation 00:43
- ▶ Grafiksymbole für den Code 01:32
- ▶ Importe organisieren 00:55
- ▶ Breadcrumb-Navigation 01:07

Codebearbeitung

- ▶ Auto-Vervollständigung 00:44
- ▶ Text auslagern 05:01
- ▶ Code-Templates 03:12
- ▶ Ausnahmen 06:41

Projektarbeit

- ▶ Builds 03:05
- ▶ Einstellungen 03:31
- ☰ Zusammenfassung

Erweiterte Techniken

Refactoring

- ▶ Refactoring 02:12
- ▶ Schritt zurück 02:09
- ▶ Umbenennen und Verschieben 03:12
- ▶ "Introduce Factory" 02:47
- ▶ "Extract Interface" 01:42
- ▶ "Extract Superclass" 01:44
- ▶ "Change Method" 01:59
- ▶ Extrahieren 02:05
- ▶ Inline-Code und Felder 02:16
- ▶ Innere Klassen 03:02
- ▶ "Push down" und "Pull up" 01:59

Teamarbeit

- ▶ CVS 02:35
- ▶ CVSNT-Server 01:52
- ▶ Versionsverwaltung bestehender Projekte 05:12
- ▶ CVS Repository Exploring 01:36
- ▶ Mit CVS synchronisieren 04:03

Fehlersuche und Test

- ▶ Debugger 06:27
- ▶ Debug-Views 02:08
- ▶ Step Filters 01:57
- ▶ Haltepunkte 03:13
- ▶ Variablen überwachen 02:05
- ▶ JUnit-Test 03:42
- ▶ Auswerten 01:07

Plugins

- ▶ Plugins installieren 06:41
- ▶ Automatisches Update 01:13
- ▶ Jigloo 07:34
- ▶ Plugins nutzen 02:05
- ▶ Plugins beziehen 01:39
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Jenseits des Java-Tellers

- ▶ Eclipse als Universal-DIE 02:02

UML

- ▶ UML 02:49
- ▶ ArgoEclipse 03:21
- ▶ UML -> Code 01:16

Web-Entwicklung

▶ Webdevelopment-Plugins	02:19
▶ Integrierte Webserver	01:58
▶ Aptana Studio	02:43
▶ Aptana im Einsatz	04:28
▶ XML	05:36
PHP	
▶ PHP	01:41
▶ PDT-Plugin	01:23
▶ Webserver	01:42
▶ PHP-Seiten	02:06
▶ PHP-Perspektive	02:07
▶ PHP-Editor	01:42
<input type="checkbox"/> Zusammenfassung	
<input checked="" type="checkbox"/> Multiple Choice Test	