

# Das Dojo Toolkit

Mit dem AJAX-Framework Webapplikationen optimieren

## Inhaltsverzeichnis

### Einleitung

- ▶ Vorstellung 06:38
- ▶ Voraussetzungen 01:01
- ▶ See it in action 01:44

### Download und Installation

- ▶ How do I get this? 01:01
- ▶ Das Dojo-Toolkit installieren 02:06

### Tools & Programme

- ▶ Die Entwicklungswerkzeuge 04:49
- ▶ Die Browser-Kompatibilität 02:48

### Konfiguration und Bereitstellung

- ▶ Die Verwaltungszentrale 06:13
- ▶ Tests durchführen 01:31
- ▶ CDN oder eigene Ressourcen? 01:54

### Der Einstieg ins Geschäft

- ▶ Das Grundgerüst und die Dokumentation 04:11
- ▶ Das Paketsystem, der dojoType und die dojo.require()-Methode 06:53
- ▶ Der dojoType und das gerenderte Widget 03:38
- ▶ Schutz des DOM - die Methode dojo.addOnLoad() 04:57
- ▶ Die Methoden dojo.byId() und dijit.byId() 01:27
- ▶ console.log() und die Überwachung des Ladevorgangs 02:38
- ▶ DOM-Abfragen mit dojo.query() 02:24

### Das Eventsystem

- ▶ Das Problem der konventionellen Ereignisbehandlung 02:52
- ▶ Innere Ereignisbehandlung und der MIME-Type dojo/method 01:41

### Ereignisse verbinden

- ▶ Die Methode dojo.connect() 02:37
- ▶ Verknüpfen von Ereignissen 01:15
- ▶ Ereignisse in Verbindung mit dojo.query() 00:58

### Das Dijit

#### Widgets erstellen

- ▶ Verwenden der Widgets 05:05
- ▶ Deklarativ vs programmiertechnisch 02:16
- ▶ Die API-Referenz 05:46

## Das Dijit-Layout

- ▶ Die CSS-Themen 02:31
- ▶ Layout mit dem Dijit 05:58

## AJAX mit dem Dojo-Toolkit

- ▶ XHR 03:53
- ▶ Daten per XHR zum Server senden 04:09
- ▶ AJAX-Anfragen synchronisieren 00:53

## Animationen mit dem Dojo-Toolkit

- ▶ Ein Grundgerüst 01:45
- ▶ Die Basismethoden 02:33
- ▶ dojo.fx zur Ergänzung 03:19
- ▶ Animationsereignisse 01:11
- ▶ Animationen in Verbindung mit dojo.query() 01:07