

AJAX Grundlagen-Crashkurs

Web 2.0 für Webapplikationen nutzen

Inhaltsverzeichnis

Einleitung

- ▶ Vorstellung und erster Kontakt mit AJAX 07:41
- ▶ Für was steht AJAX und wann setzt man es ein? 06:13
- ▶ Woher kommen die Begriffe AJAX, Web 2.0 & Co? 02:07
- ▶ TCP/IP und HTTP als Basis paketorientierter Webkommunikation 05:27

Voraussetzungen

- ▶ Vorkenntnisse 01:13
- ▶ Hardware, Betriebssystem und Browser 05:04

Der Webserver

- ▶ Download und Installation 02:34
- ▶ Start und Betrieb von XAMPP 01:57
- ▶ Daten über Apache bereitstellen 02:35

Die Entwicklungstools

- ▶ Editoren 03:34
- ▶ Pimp my Firefox 04:22

Die erste AJAX-Applikation

- ▶ Die Webseite 06:22
- ▶ Die JavaScript-Datei 04:50
- ▶ First run 03:36

AJAX-Kerntechniken

- ▶ Überblick 01:04

HTML und XHTML

- ▶ Was ist eine Webseite? 07:21
- ▶ W3C Markup Validation Service 03:28
- ▶ HTML oder XHTML? 07:23
- ▶ (X)HTML in AJAX-Applikationen 05:58

CSS

- ▶ Was sind Style Sheets? 05:25
- ▶ Der Acid-Test für CSS 01:21
- ▶ Der Validierungsservice des W3C für CSS 01:15

JavaScript & DOM

▶ JavaScript in der Webseite	09:23
▶ JavaScript und Objekte (DOM)	04:34
▶ Zugriff auf DOM	08:02
▶ Funktionsreferenz vs. Funktionsaufruf	01:04
▶ Der JavaScript-Eventhandler	04:39

Das Übertragungsformat

▶ Datenübertragung bei AJAX	04:42
▶ Text oder JSON statt XML	09:28

Come together right now - AJAX

▶ Überblick	00:59
-------------	-------

Webserver-Meldungen und das XMLHttpRequest-Objekt

▶ Webserver-Statuscodes	03:43
▶ Statuscodes bei einer AJAX-Anfrage verwenden	04:02
▶ Ablauf einer AJAX-Anfrage	02:28
▶ Das XMLHttpRequest-Objekt	07:03
▶ Funktion: XMLHttpRequest-Objekte erzeugen	06:50
▶ Daten zum Server schicken	03:50
▶ XML-Daten im Client verwenden	03:44
▶ AJAX-Frameworks	06:22