

Adobe Integrated Runtime - AIR

The Runtime Formerly Known as Apollo

Inhaltsverzeichnis

Adobe Integrated Runtime (Codename: Apollo)

ca. 60 min.

- ▶ Überblick über AIR und Installation 08:23
- ▶ Arbeitsweisen von AIR kennenlernen 06:12
- ▶ AIR-Projekte im FlexBuilder erstellen 09:32
- ▶ Das Layout im FlexBuilder definieren 05:20
- ▶ KlickEvents und Databinding-Expressions 04:53
- ▶ Codeblöcke aus Actionscript 3 verwenden 04:16
- ▶ Das Layout des Medienviewers erstellen 05:00
- ▶ Arbeiten mit States 05:35
- ▶ Videos integrieren 04:00
- ▶ Steuern von Videos 04:48
- ▶ Eigene Icons erstellen 04:06
- ▶ Exportieren und Weitergeben 04:16