

Adobe Flex 3

Professionelle Anwendungen entwickeln

Bonusmaterial

- ▶ Drag and Drop mit Flex 07:23
- ▶ Drag and Drop mit Apollo 07:14
- ▶ Vektor- und Bitmap-Füllungen 06:07

Inhaltsverzeichnis

Flex 3 Grundlagen Teil 1

- ▶ Setup 00:41
- ▶ Application Layout (Container) 04:23
- ▶ Application Navigation 04:35
- ▶ Constraint based Layout 05:40
- ▶ Controls und Databinding 02:47
- ▶ CSS Stylesheets 03:19
- ▶ Debugging und Breakpoints 02:33
- ▶ AS3 Programming Language 04:25
- ☰ Zusammenfassung

Flex 3 Grundlagen Teil 2

- ▶ Custom MXML Components 03:49
- ▶ Events (System/User) 05:11
- ▶ Event Object 05:24
- ▶ Custom Events 11:53
- ▶ Event Listeners 02:49
- ▶ View States 07:33
- ▶ Transitions 09:18
- ▶ Validators Simple 03:39
- ▶ Validators Complex 03:42
- ▶ Formatters Simple 02:54
- ▶ Formatters Complex 07:26
- ☰ Zusammenfassung

Neue Funktionen in Flex 3

- ▶ Startbildschirm in Flex 01:48
- ▶ Wizard bei der Projekterstellung 02:26
- ▶ Unterstützung durch Refactoring 02:42
- ▶ Designvorlagen importieren 03:39
- ▶ CSS im Flex Builder-Designmode erstellen 05:21
- ▶ Import von Webservices 02:53
- ▶ Performance- und Memory-Profiler 01:54
- ▶ Release-Version erstellen 03:03
- ▶ Kommunikationskanal mit Ajax Bridge 03:07

- ▶ AIR Support 03:01
- ☰ Zusammenfassung

Flex 3 Datenintegration

Daten-Handling bei ArrayCollection

- ▶ Datenhandling bei ArrayCollection 06:44
- ▶ Sortierung einer ArrayCollection 02:31
- ▶ Filtern einer ArrayCollection 02:57
- ▶ Duplikate in ArrayCollection entfernen 03:52
- ▶ Datenspeicherung - Local Shared Objects 03:23

RPC Services

- ▶ Anbindung eines HTTP-Services 05:41
- ▶ Anbindung komplexer Web-Services 02:17
- ▶ Import von Webservices mit dem Wizard 04:05
- ▶ Remote Object Aufruf an Java Klassen 07:50
- ▶ Austausch von typisierten Objekten 01:38
- ▶ Kommunikation zur Destination 02:08

Messaging und Daten-Synchronisation

- ▶ Datenkommunikation mit LCDS 05:13
- ▶ Datensynchronisation über LCDS 03:22
- ▶ PDF-Erstellung aus LCDS 02:58

Mediadaten über Flash Media Server

- ▶ Setup 01:37
- ▶ Initialisierung von Kamera und Mikrofon 04:29
- ▶ Verbindung zum Flash Media Server 12:09
- ▶ Videos über FMS aufzeichnen 10:53
- ▶ Darstellung der Videos 06:52

ColdFusion und Flex

- ▶ Aufruf der ColdFusion Component (CFC) 04:12
- ▶ Flex Eventgateways 02:02

- ☰ Zusammenfassung

Flex 3 Datenvisualisierung

- ▶ Überblick über die Datenvisualisierung 01:02
- ▶ Erstellen des Grundlayouts 02:16
- ▶ Datenanbindung an die Charts 09:25
- ▶ Charts formatieren 09:55
- ▶ Ereignisse und Effekte in Charts 05:57
- ☰ Zusammenfassung

Anpassungen der Flex-Applikation

Styles, Filter und Effekte

- ▶ Inline-Styles und CSS Style Definitionen 03:56
- ▶ Verwendung von Filter 06:52
- ▶ Effekte verwenden 04:10

Die Klasse "StyleManager"

- ▶ Methoden "setStyle" und "getStyle" 02:43
- ▶ Setzen von Styles mit StyleManager 03:00
- ▶ Stylesheet Klassen mit ActionScript 02:41
- ▶ Laden von CSS zur Laufzeit 02:48

Grafische Anpassung von Skinning

- ▶ Einbinden von Mediendaten 01:57
- ▶ Grafische Anpassungen von Buttons 04:15
- ▶ Import von Skin mit dem Wizard 02:21
- ▶ Einbinden von statischen SWF-Dateien 01:18

Der Flex Component Kit

- ▶ Skinning mit dem Flex Component Kit 02:51
- ▶ Neue Komponenten erstellen 04:29
- ▶ View States in Flash CS3 definieren 05:18

Schriftarten in Flex-Anwendungen

- ▶ Schriften integrieren 01:34
- ▶ Schriftarten mit ActionScript integrieren 01:35
- ▶ Schriftintegration über Flash 01:34
- ▶ Listenbasierte Steuerung 02:16
- ☰ Zusammenfassung

Lokalisierung und Mehrsprachigkeit

- ▶ Methode "copy locales" 01:41
- ▶ Mehrsprachigkeit über Resource Properties 05:34
- ▶ Spracheinstellungen zur Laufzeit ändern 04:26
- ▶ Arbeit mit Resource Modules 05:17
- ☰ Zusammenfassung

AIR Projekte

- ▶ AIR Projekt erzeugen 01:25
- ▶ Basisinformationen zum AIR-Projekt 09:50
- ▶ Fenster in einer Desktopanwendung 04:29
- ▶ Zugang zum Filesystem 03:32
- ▶ Zugang zum Filesystem mit AS3 07:45
- ▶ Voreinstellungen für Desktopanwendungen 10:24
- ▶ HTML Integration 04:09
- ▶ PDF Integration 07:33
- ▶ Speichern von Daten in SQL-Datenbanken 05:45
- ▶ Einfügen von Daten in SQL-Datenbanken 03:27
- ▶ Zugriff auf das Systemtray über AIR 08:10
- ☰ Zusammenfassung

Custom Chrome & Resizing

- ▶ Einführung und Vorbereitungen 03:03
- ▶ Beschreibungsdatei und CSS-Definitionen 04:37
- ▶ Realisierung des Custom Chrome 14:22
- ▶ Drag&Drop in AIR-Applikationen 12:02
- ▶ Internet-Verbindung für Updates prüfen 07:17
- ☰ Zusammenfassung

Real World Examples

Einführung


- ▶ Komponenten installieren 01:57
- ▶ Yahoo!-Map-Objekt in MXML erzeugen 07:18
- ▶ Suchfunktion in der Map implementieren 07:16

Module

- ▶ Module erstellen 03:23
- ▶ Module richtig einsetzen 04:40
- ▶ Mit Modulen kommunizieren 03:17

Specials

- ▶ "deep linking" 07:16
- ▶ "templates" und "flash vars" 03:39

 Zusammenfassung