

Adobe Flash CS3 Grundlagen

Die Basis für zukünftige Flasher

Inhaltsverzeichnis

Die Arbeitsoberfläche kennenlernen

ca. 68 min

- ▶ Allgemeine Einführung 03:54
- ▶ Das Flash-Plug-in 03:38
- ▶ So funktioniert Flash 09:38
- ▶ Das kann Flash 06:30
- ▶ Vektorgrafik oder Bitmap? 05:44
- ▶ Die Adobe-Oberfläche 06:40
- ▶ Arbeitsbereiche speichern 04:18
- ▶ Grundeinstellungen für neue Dokumente 07:37

Voreinstellungen

- ▶ Allgemeine Voreinstellungen 06:23
- ▶ ActionScript konfigurieren 02:30
- ▶ Zwischenablage 01:00
- ▶ Leichter zeichnen 02:44
- ▶ Textvorgaben 00:45
- ▶ Warnungen ein- und ausschalten 00:21
- ▶ AI und PSD importieren 00:57
- ▶ Hilfe finden 05:16
- Zusammenfassung
- Multiple Choice Test

Zeichnen in Adobe Flash CS3

ca. 170 min

Die Flash CS3-Zeichnungsmodelle

- ▶ Füllung, Kontur und Gruppen 05:34
- ▶ Verbinden und Stanzen 03:42
- ▶ Objekt-Zeichnungsmodus 04:07

Im Bild bewegen

- ▶ Mit Lupe und Zoom im Bild bewegen 04:49
- ▶ Mit mehreren Ansichten arbeiten 02:26

Formen und Linien erzeugen

- ▶ Rechtecke und Quadrate erzeugen 04:10
- ▶ Kreise und Ellipsen erzeugen 02:28
- ▶ Polygone und Sterne erzeugen 01:28
- ▶ Rechteck-Grundform-Werkzeug 02:47
- ▶ Ellipsen-Grundform-Werkzeug 03:04
- ▶ Linien und Linienstile 04:31
- ▶ Abschluss, Verbindung, Pixelausrichtung 04:43
- ▶ Freihandlinien 04:05

▶ Pinsel	03:17
▶ Farbeimer und Tintenfass	04:54
▶ Radiergummi	04:13
▶ Pipette	02:05

Das Stiftwerkzeug

▶ Zeichnen von Bezier-Pfaden	05:27
▶ Pfade modifizieren	04:39
▶ Formen verändern	03:12

Mit Formen arbeiten


▶ Auswahlen erstellen	03:41
▶ Transformationen und Verzerrungen	07:03
▶ Formen mit dem Auswahlwerkzeug	01:45
▶ Optimieren und Glätten	05:12
▶ Linien wandeln, erweitern, Ecken abrunden	05:00
▶ Teilen von Objekten	05:15

Organisation und Hilfsmittel

▶ Lineale, Hilfslinien, Raster	04:56
▶ Zeichnungsausrichtung	01:25
▶ Das 'Ausrichten'-Bedienfeld	04:35
▶ Gruppierungen nutzen	05:07
▶ Ebenen in Flash CS3	05:37
▶ Bilder vektorisieren in Flash & Illustrator	09:24
▶ Masken in Flash CS3	05:35

Farben und Verläufe

▶ Farben und das Farbe-Bedienfeld	06:23
▶ Erstellen von Verläufen	03:19
▶ Verläufe modifizieren	04:01
▶ Verläufe und Füllungen sperren	02:38
▶ Das Farbfelder-Bedienfeld	03:39
▶ Umgang mit Bitmap-Füllungen	06:09

 Zusammenfassung

Multiple Choice Test

Textelemente erstellen

ca. 28 min

▶ Statische Texte erstellen	07:33
▶ Dynamische Textfelder erstellen	04:43
▶ Eingabetexte erstellen	02:17
▶ Schriften einbetten	04:45
▶ Textboxen	02:10
▶ Anti-Aliasing von Texten	03:42
▶ Rechtschreibprüfung	02:33
 Zusammenfassung	
<input checked="" type="checkbox"/> Multiple Choice Test	

Symbole und Instanzen

ca. 71 min

▶ Grundlagen zu Symbolen und Instanzen	06:39
▶ Instanzen bearbeiten	06:44
▶ Grafiksymbole oder Movieclips	06:50

Das Schaltflächensymbol

▶ Schaltflächen erstellen	05:48
▶ Der Aktiv-Status	04:18
▶ Unsichtbare Schaltflächen	02:35
▶ Animierte Schaltflächen	03:14
▶ Webseiten verlinken	05:10

Komplexe Hierarchien

▶ Symbolhierarchien aufbauen	06:00
▶ Komplexe Hierarchien und Film-Explorer	05:40
▶ Symbole austauschen	07:08
▶ Scale-9-Unterstützung für MovieClips	05:56
▶ Filter und Mischungen für MovieClips	05:15
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Animationen in Flash CS3

ca. 102 min

▶ Die Flash-Zeitleiste	04:33
▶ Schlüsselbilder und Füllbilder	06:35
▶ Bild für Bild-Animationen	05:05
▶ Bildsequenzen importieren	02:21

Erstellen von Formtweens

▶ Formtweens erstellen	04:49
▶ Mehrere Formtweens verbinden	02:41
▶ Arbeiten mit Formmarken	03:09

Bewegungstweens erstellen

▶ Grundlagen von Bewegungstweens	04:30
▶ Bewegungstweens anpassen	03:54
▶ Timing in Bewegungstweens	05:51
▶ Pfadanimationen	05:08

Die Zeitleiste bearbeiten

▶ Kopieren, Löschen und Verschieben	07:00
▶ Zwiebelschalen	02:31
▶ Mehrere Bilder bearbeiten	01:45
▶ Animationen umkehren	01:30
▶ Bewegungen kopieren	03:33
▶ Zeitleisteneffekte verwenden	03:59
▶ Szenen verwenden	04:00

Mini-Workshops

▶ Intro-Text erstellen	08:40
▶ Maskenanimationen erstellen	05:05
▶ Textanimation erstellen	08:48
▶ Eine einfache Diashow	06:11
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	

Bitmaps, Sound, Video

ca. 105 min

▶ Importieren/Komprimieren von Bitmaps	06:53
▶ Externes Komprimieren von Bitmaps	08:38
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Bridge CS3	06:15
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Fireworks CS3	05:18
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Photoshop CS3	06:10
▶ Zusammenarbeit mit Adobe Illustrator CS3	09:05


Sound und Musik

▶ Sound importieren	03:56
▶ Sound komprimieren	08:07
▶ Sounds anwenden	02:54
▶ Stream oder Ereignissound	05:24
▶ Sounds bearbeiten	04:06
▶ Ereignissound auf Schaltflächen	07:22

Videos in Flash CS3


▶ Videos importieren	13:00
▶ Der Flash Video Encoder	03:04
▶ Transparente Videos in Flash CS3	04:53

Arbeiten mit der Bibliothek

▶ Umgang mit der Bibliothek	04:44
▶ Mit mehreren Bibliotheken arbeiten	01:46
▶ Externe Bibliotheken nutzen	02:09
 Zusammenfassung	
<input checked="" type="checkbox"/> Multiple Choice Test	

Veröffentlichen und Optimieren

ca. 28 min

▶ Publikationseinstellungen	07:54
▶ Der Bandbreiten-Profiler	06:38
▶ Der HTML-Seitenexport aus Flash CS3	02:48
▶ Projektoren für PC und Mac erstellen	01:50
▶ FlashLite/Device Central für mobile Geräte	08:44
 Zusammenfassung	
<input checked="" type="checkbox"/> Multiple Choice Test	

Ausblick ActionScript

ca. 23 min

▶ Einführung ActionScript 2 und 3	01:55
▶ Steuern von Zeitleisten	06:30
▶ Schaltflächen-Events	02:11
▶ Ordnung und Navigation per getURL()	03:48
▶ Instanzen mit Intelligenz/Ausblick	08:24
 Zusammenfassung	