

Adobe Flash Catalyst Public Beta Crash-Kurs

Interaktive Anwendungen professionell gestalten

Inhaltsverzeichnis

Hellgraue Theorie

- ▶ Willkommen 01:44
- ▶ Die Adobe-Flash-Plattform 04:48
- ▶ Der Workflow - alt und neu 02:29
- ▶ Zeitersparnis in der Entwicklung 05:17

Einstieg in Flash Catalyst

- ▶ Der Startdialog 05:19
- ▶ Die Benutzeroberfläche 03:25
- ▶ Die Werkzeugleiste 08:24
- ▶ Schaltflächen 03:25
- ▶ Schaltflächen individuell gestalten 01:29
- ▶ Das Ebenenkonzept 02:14
- ▶ Zusammenspiel der Komponenten 03:25

Praxisbeispiel: "Ecotours"

- ▶ Die Ebenen 02:23
- ▶ Schaltfläche anlegen 02:40
- ▶ Seitenübergänge definieren 03:51
- ▶ Übergänge steuern 01:57
- ▶ Vertikale Scroll-Leiste 03:59
- ▶ Texteingabe 01:07
- ▶ Animierte Übergänge 03:51
- ▶ Benutzerdefinierte Komponenten 03:07

Quick 'n Dirty

- ▶ Startknopf 04:01
- ▶ Suchfeld 03:27
- ▶ Ergebnis 02:27
- ▶ Datenliste 05:18

Praxisbeispiel: "Phone UI Prototyping"

- ▶ SMS-Chat nachahmen 07:17
- ▶ Virtuelle Tastatur 04:58

Ergänzende Themen

- ▶ Roundtrip 02:26
- ▶ Code-Design 02:11