

3ds Max 8

Grundlagen, Animation, Rendering & Neuheiten

Inhaltsverzeichnis

▶ Willkommen!	05:54
Der Einstieg - Teil 1	ca. 100 min.
▶ Erster Programmstart	01:52
▶ Arbeiten mit den Viewports	07:17
▶ Navigation mit den Viewports	09:54
Die Toolbar - Teil 1	
▶ Toolbars allgemein	02:11
▶ Select & Translate	12:29
▶ Mit Shortcuts zum Ziel	01:37
▶ Linking & Unlinking	02:22
▶ Manipulate	04:44
▶ Snap Selection Sets	01:18
▶ Snap Settings	03:47
▶ Selection Sets	02:27
Die Toolbar - Teil 2	
▶ Mirror: Copy, Instance & Reference	02:39
▶ Align	04:44
▶ Layer Manager	02:20
▶ Curve Editor	02:20
▶ Schematic View	02:11
▶ Material Editor	03:13
▶ Render	11:48
▶ Zeitleiste, Animationen	06:35
☰ Zusammenfassung	
☑ Multiple Choice Test	
Der Einstieg - Teil 2	ca. 160 min.
▶ Das Command Panel	02:03
Create	
▶ Standard & Extended Primitives	02:43
▶ Compound Objects	06:10
▶ Particle Systems	05:09
▶ Architectural Objects	04:47
▶ Shapes	07:03
▶ Lights	13:42
▶ Cameras	05:04
▶ Helpers	04:00
▶ Space Warps	06:34
▶ Systems	04:31

Modify

- ▶ Erste Veränderungen 12:11
- ▶ Mesh-/Patch-/Poly-Objekte verändern 09:35
- ▶ Hierarchy 02:22
- ▶ Motion 06:28
- ▶ Display 04:26
- ▶ Utilities 05:54
- ▶ Quad-Menu 06:47

Die Menüs im einzelnen

- ▶ File, Edit & Tools 10:30
- ▶ Group, Views, Create, Modifiers ... 09:01
- ▶ Animation, GraphEditor & Render 09:25
- ▶ MaxScript & Help 09:13
- ▶ Customize 15:19
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test

Neu in 3ds Max 8

ca. 140 min.

- ▶ Allgemeine Verbesserungen 04:09

Charakteranimation

- ▶ Figuren erstellen 05:10
- ▶ Figuren übertragen 03:08
- ▶ Figuren animieren und anpassen 09:16
- ▶ Animationen importieren und zuweisen 04:51

General Animation

- ▶ Verbesserungen allgemein 03:09
- ▶ Animationen speichern / Der MotionMixer 08:40
- ▶ Oberflächenoptimierung 13:02

Mapping

- ▶ UVW Unwrap - Teil 1 13:44
- ▶ UVW Unwrap - Teil 2 03:06
- ▶ Rendern mit Radiosity 09:13

Modeling

- ▶ Splines verbessert 04:35
- ▶ Die Funktionen Bridge und Chamfer 03:03
- ▶ Teile markieren, Teile verbinden 04:36
- ▶ Mit 'Asset Tracking' zu mehr Ruhe 04:33

Von Haaren und Fellen

- ▶ Haare - Grundlagen 11:23
- ▶ Haare - Styling 12:23
- ▶ Haare - Alternativstyling 05:55

Stoffe, Kleidung

- ▶ Stoffe - Grundlagen 08:34
- ▶ Stoffe mit dem 'Garment Maker' erzeugen 04:33
- ▶ Ein T-Shirt für die Schildkröte 11:08
- ☰ Zusammenfassung
- ☑ Multiple Choice Test