



3ds Max 8

Grundlagen, Animation, Rendering & Neuheiten

Preis: EUR 49,95
Erhältlich als: Online-Training
ISBN-Nummer: ISBN 978-3-8273-6040-3

Wer professionell dreidimensionale Welten auf dem Computer erschaffen möchte, kommt an 3ds Max nicht vorbei. Michael Kuhn führt detailliert durch alle Features und Arbeitsabläufe. Er erläutert Werkzeuge und Ansichten und zeigt anhand eines ausführlichen Beispiels Themen wie Modeling, Texturing, Lichtsetzung, Animation, Perspektive und Kameraanimation und vieles mehr. Auch die Themen Recherche für Objekte und Lebewesen sowie Vorbereitungen für fotorealistisches Arbeiten kommen in diesem Training nicht zu kurz.

Besuchen Sie die Webseite dieses Trainings für mehr Informationen:

<http://www.video2brain.com/de/products-56.htm>

Ihr(e) Trainer:



Michael Kuhn

3D-Artist

Der Produktdesigner war Product Specialist für 3ds Max bei Discreet und Product Specialist bei SensAble und arbeitet als Selbständiger in den Bereichen Produktion, Schulung und Supervising.